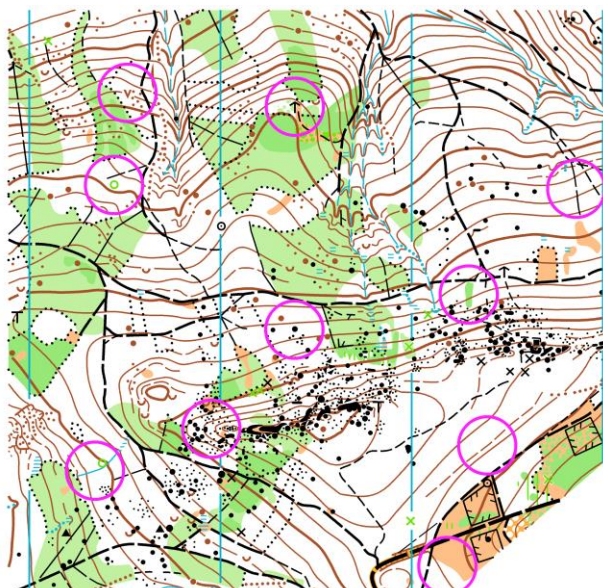
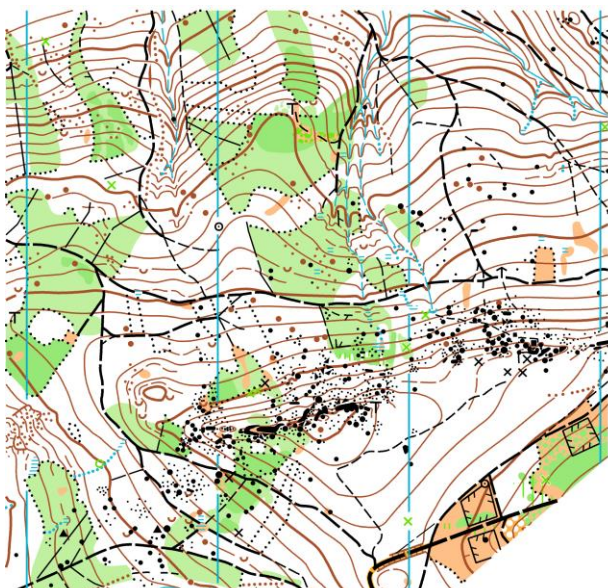


# MAPOVÁ TEORIE - TJ Slovan Luhačovice (řešení)

Mára

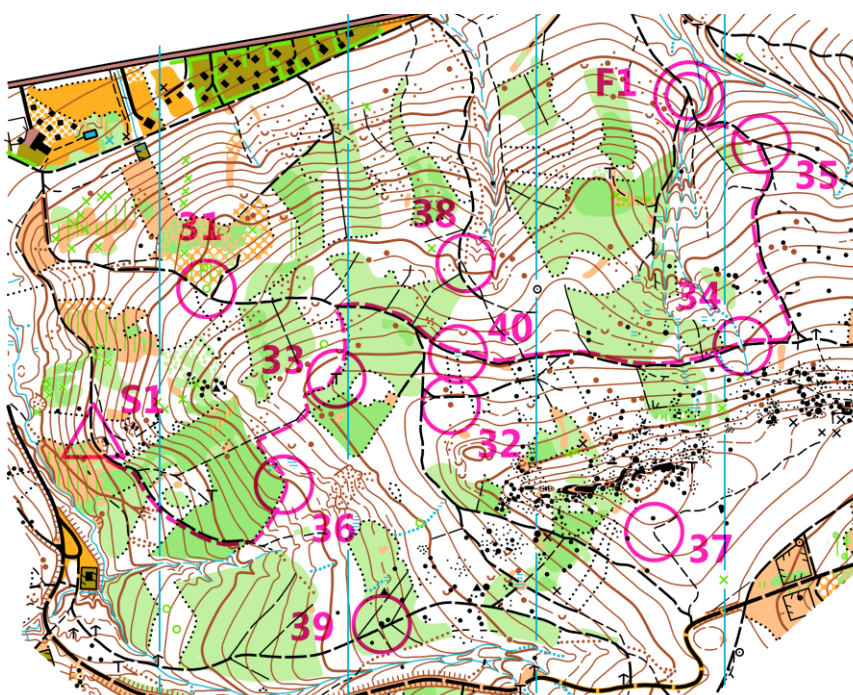
## úkol č. 1 - najdi 10 rozdílů



## úkol č. 2 - kreslí linii podle popisu (níže) a do mapy doplň kódy kontrol

Od startu se vydám nahoru (na JV), na nejbližší vidlici odbočím doprava, cesta pokračuje hustníkem, čistým lesem a opět hustníkem, na jeho konci se vydám doleva do kopce po jeho hranici. Orazím kontrolu, pokračuji dál po rozhraní, až naběhnu na pěšinu/průsek - odbočím do kopce doprava. Jakmile průsek skončí, narazí na hustník - který začnu obíhat zleva (= hustník si držím po pravé ruce), okolo posedu a seběhnu dolů na cestu. Na ní odbočím doprava (hustníkem do kopce). Na první vidlici běžím rovně, pokračuji přes bažinku, stále přímo po cestě - překonám druhé křížení s potokem a za ním (před krmelcem) na vidlici cest odbočím dolů doleva. Za pravotočivou zatáčkou minu 2 vidličky s pěšinkou a na velké vidlici zahnu doleva (stále z kopce). Pokračuji po cestě, přeběhnu křížení s potokem a hned na nejbližší vidličce bude cíl!

Které kontroly můžeš na linii orazit? **36, 33, 40, 34, 35**



| IOF Event Example |    |   |   |   |
|-------------------|----|---|---|---|
| ▷                 | S1 | ↖ |   | └ |
|                   | 31 | ↑ |   |   |
|                   | 32 | ↘ | ● |   |
|                   | 33 | └ |   |   |
|                   | 34 | └ | └ | × |
|                   | 35 | └ | └ | └ |
|                   | 36 | ⊞ |   | ○ |
|                   | 37 | └ |   | < |
|                   | 38 | └ |   | └ |
|                   | 39 |   | ▲ |   |
|                   | 40 | ≡ |   |   |