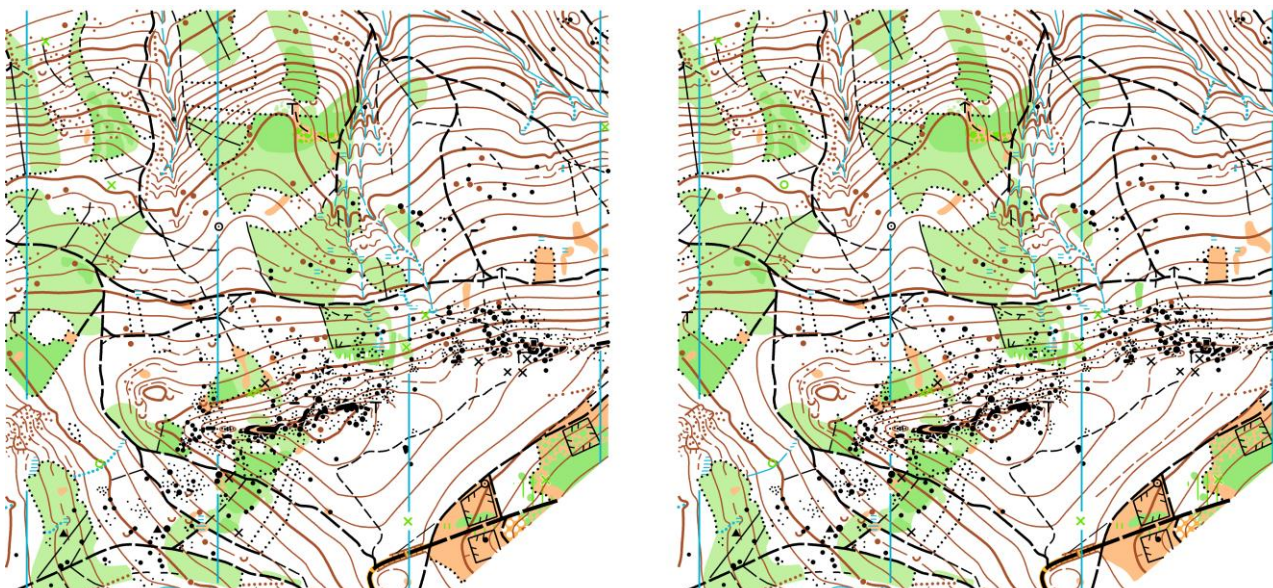


MAPOVÁ TEORIE - TJ Slovan Luhačovice

Mára

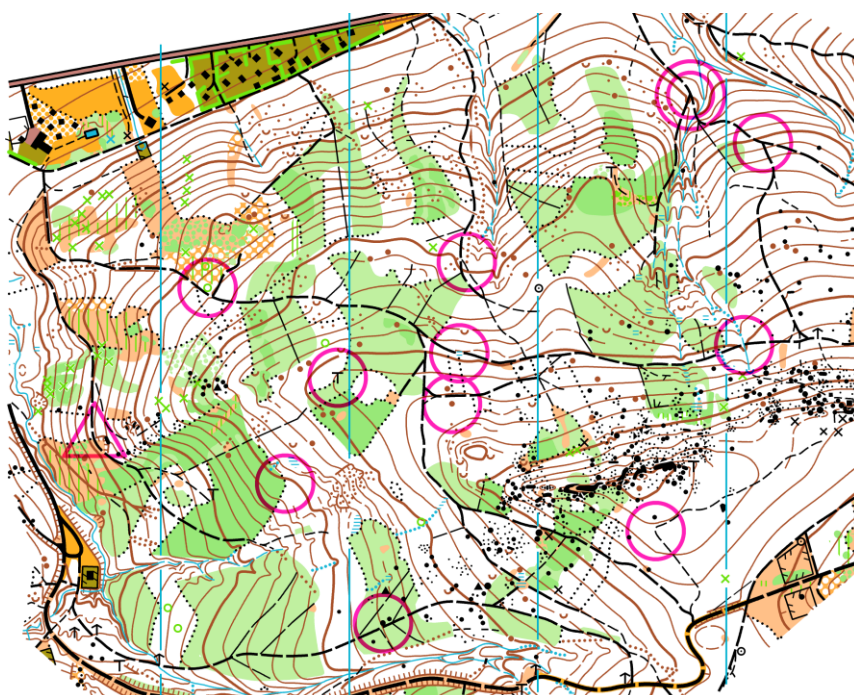
úkol č. 1 - najdi 10 rozdílů



úkol č. 2 - kreslí linii podle popisu (níže) a do mapy doplň kódy kontrol

Od startu se vydám nahoru (na JV), na nejbližší vidlici odbočím doprava, cesta pokračuje hustníkem, čistým lesem a opět hustníkem, na jeho konci se vydám doleva do kopce po jeho hranici. Orazím kontrolu, pokračuji dál po rozhraní, až naběhnu na pěšinu/průsek - odbočím do kopce doprava. Jakmile průsek skončí, narazí na hustník - který začnu obíhat zleva (= hustník si držím po pravé ruce), okolo posedu a seběhnu dolů na cestu. Na ní odbočím doprava (hustníkem do kopce). Na první vidlici běžím rovně, pokračuji přes bažinku, stále přímo po cestě - překonám druhé křížení s potokem a za ním (před krmelcem) na vidlici cest odbočím dolů doleva. Za pravotočivou zatáčkou minu 2 vidličky s pěšinkou a na velké vidlici zahnu doleva (stále z kopce). Pokračuji po cestě, přeběhnu křížení s potokem a hned na nejbližší vidličce bude cíl!

Které kontroly můžeš na linii orazit?



IOF Event Example					
▷	S1		↖		└
31		↑			
32	↘	●			
33		└			
34		└	~	×	
35		└	└	└	
36		⊗		⊙	
37		└		<	
38		└		└	
39		▲			
40		≡			