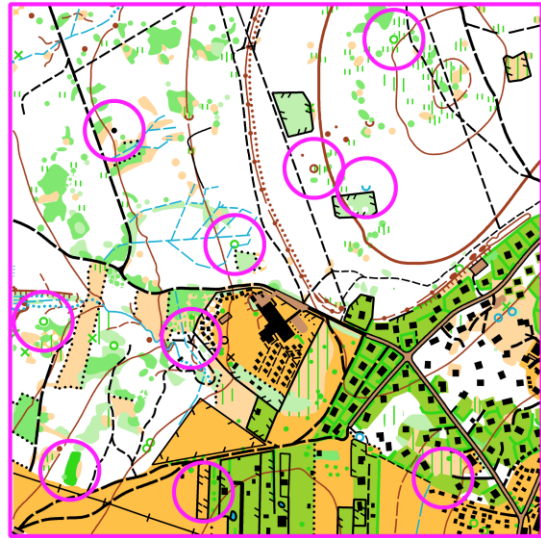
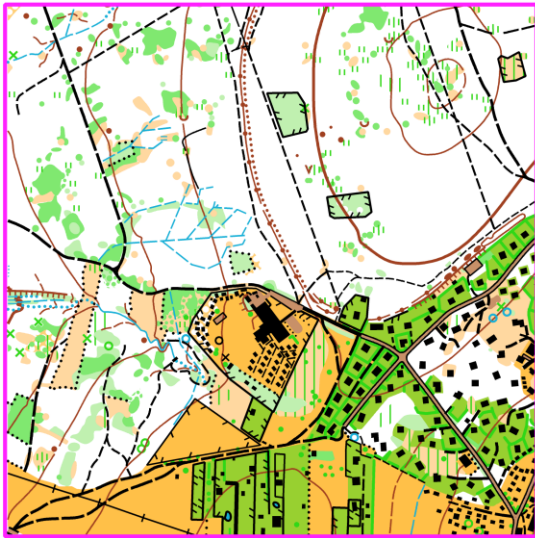


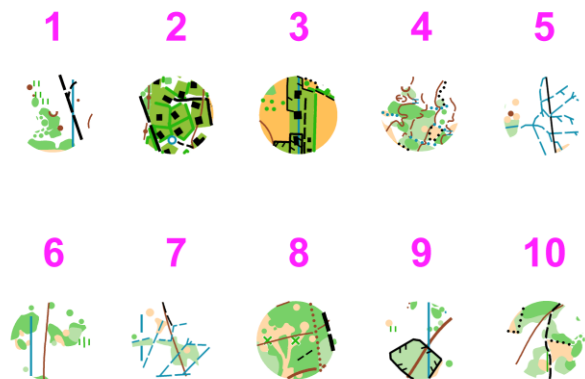
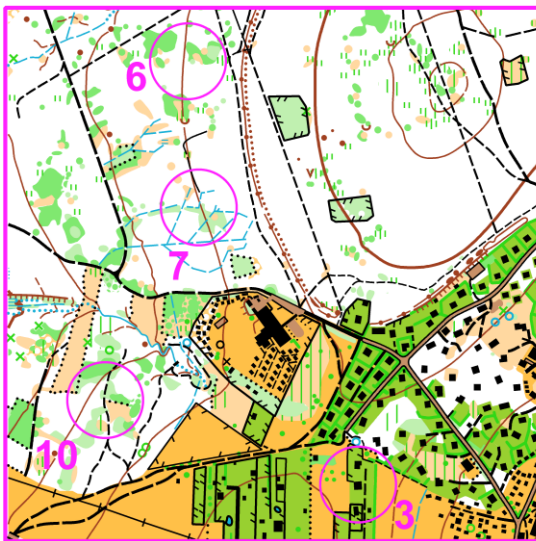
MAPOVÁ TEORIE - TJ Slovan Luhačovice (řešení)

Mára

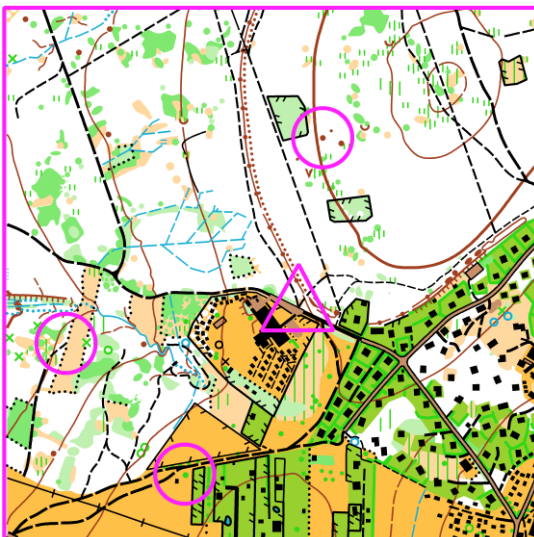
úkol č. 1 - najdi a zakresli 10 rozdílů



úkol č. 2 - najdi a vyznač výřezy patřící do mapového okna



úkol č. 3 - zakresli do mapky kontroly dle popisu postupu:



K1 - od startu běžím po cestě, po levé ruce jsou budovy a oplocená louka, napravo je les. Na vidlici cest pokračuji rovně, po pár metrech bude nalevo dlouhá světlina a na jejím vzdálenějším okraji odbočím doleva. Běžím podél okraje světliny, přeskočím bažinku, pokračuji dál až na konec pěšinky, kde je kontrola.

K2 - na startu se otočím tak, abych měl louku s budovou za sebou, před sebou les a 2 pěšinky - vydám se po pravé a na první křižovatce pěšin odbočím doleva. Napravo vidím oplocenku, pokračuji po cestě dál, až narazím na druhou oplocenku - odbočím doprava podél ní a za rohem ve směru vidím kupku, kde je kontrola.

K3 - od startu běžím po zpevněné cestě, napravo je oplocená louka, která po pár metrech končí - tam na vidlici cest odbočím doprava, pak zase doprava - po levé ruce jsou živé ploty (liniový hustník) okolo chatek, na další vidlici pokračuji rovně po cestě mezi oplocenky. Běžím stále přímo, za poslední oplocenkou nalevo bude keř (také nalevo), u kterého je kontrola.